※以下の内容を記入し、**走行日から 5 日以内**に、メールにて事務局（ challenge@rt-tsukuba.jp ）までお送り下さい。
この情報は、つくばチャレンジ 2016 ホームページで共有します。

つくばチャレンジ　走行実験の内容および結果レポート

つくばチャレンジ 2016　第 6 回実験走行　2016/　11/　4（　金　）

ロボット No.:　1623-2　　ロボット名：暁月拾陸

チーム名：千葉大学　知能機械システム研究室　　記載責任者：中易　隆太郎

1　実験の目的（特に準備したことがあれば、それもお書き下さい。）

・探索エリアの地図作成

・探索エリアでの人物探索

2　実験の具体的内容と成果

2.1　実験の具体的内容

・手押しによる探索エリア用地図の作成

・人物探索実験

2.2　実験成果

・探索エリア用地図作成

・探索エリアでの自律走行

3　自律走行実験を行ったチームは以下にもお答え下さい。

3.1　自律走行の内容

・探索エリアでの人物探索

3.2　自律走行の結果（どこまで走れたか等）

・探索エリア内は取得した地図通り自律走行

・探索対象は 4 人中１人しか発見できず

3.3　残された課題

・走行用地図と探索エリア用地図の統合

・人物探索プログラムの調整

3.4　失敗した理由

・探索対象を発見できなかったのは，探索エリア用地図の探索不要領域の指定ミス

3.5　確認走行を行った場合は、その記録

3.6　記録走行を行った場合は、その記録

4.運営側、実行委員へのコメントや質問等があればお書き下さい。